**Guion Video**

**¿Cuáles son las líneas o áreas de estudio de la ingeniería de sistemas?**

**1. Areas de estudio de la ingeniería de sistemas**

**-Bases de datos**

**-Telecomunicaciones**

**-Desarrollo de software**

**-Producción de video juegos**

**-Componente humanístico**

**-Robótica**

**2.¿Cual o cuales son las áreas de la ingeniería que mas le llaman la atención y porque?**

**El desarrollo de software y la producción de video juegos.**

**El desarrollo de software me gusta, debido a lo llamativo de su crecimiento exponencial en los últimos tiempos a nivel mundial, hoy es casi impensado no tener a mano una app todo el tiempo que nos ayude a realizar nuestro día a día con una mayor facilidad.**

**Y en cuanto a la producción de video juegos, siempre he sido un amante de estos, aunque ya a día de hoy tengo una visión mas compleja de lo que pueden llegar a ser, pues pienso que es una forma en el que el creador se puede llegar a manifestar, tanto así que veo a los video juegos como una expresión artística.**

**3. ¿Cómo cree que será esa línea a futuro?**

**Pienso que a nivel de desarrollo de software el mundo continuara generando una producción constante de nuevas herramientas que permitan seguir facilitando los procesos cotidianos de las personas. Además de que soy un acérrimo defensor de un tema como las criptomonedas, y considero que estas van a ayudar a las personas a tener un mayor control de su propio dinero y en la producción de video juegos veo un fuerte crecimiento puesto que este es un fenómeno que ya no solo incluye a los niños si no también a jóvenes y adultos.**

**4. ¿Cuál es el impacto social de esta línea?**

**Hablando exclusivamente de la producción de video juegos, considero que los video juegos ya no se usan solamente como una herramienta de ocio si no que se esta convirtiendo en una herramienta para conocer e interactuar con personas alrededor del mundo**

**5. ¿Cuáles son mis principales habilidades?**

**- Buena memoria**

**- Rápido aprendizaje**

**- Empatía**

**6. ¿Cuáles son mis principales competencias?**

**- Nivel físico**

**- Habilidades numéricas**

**- Coordinado**

**7.¿Cuales son mis falencias o competencias a desarrollar?**

**- Adquisición de segunda lengua**

**- Falta de tolerancia a la frustración**

**- Falta de constancia**

**8. ¿Cuál es mi ruta de formación?**

**Durante la carrera adquirir un segundo idioma, después de ser profesional realizar una especialización en programación, pero sobre todo ser autodidacta para mantener informado sobre las nuevas tecnologías que se van desarrollando.**

**9. ¿Por qué considera que es la mejor ruta?**

**Considero que el dominio de una segunda lengua en el mundo globalizado es fundamental, para poder interactuar con otras personas y con ello adquirir nuevos conocimientos, y en cuanto a especializarme en programación, considero que es un campo en crecimiento y en el cual me podre desarrollar de la mejor manera posible.**

**10. ¿Qué es un buen ingeniero de sistemas?**

**Es aquel que es capaz de solucionar inconvenientes sistemáticos, pero sobre todo es aquel que es capaz de adelantarse al presente, ver hacia donde se dirigen las nuevas tecnologías y llegar primero para poder responder a preguntas y problemas que se presenten en el nuevo campo.**

**Consejos para los compañeros.**

**Laura Correa Ochoa: Con el hecho de ser un líder.**

**Sara Galvan: Mostrar las falencias pero no las virtudes económicas que la tecnología a traído con ella.**

**Simon Sanchez: Problemas de ansiedad, y virtud vs disciplina**

**Jhon Sebastian Lopera Orrego.**